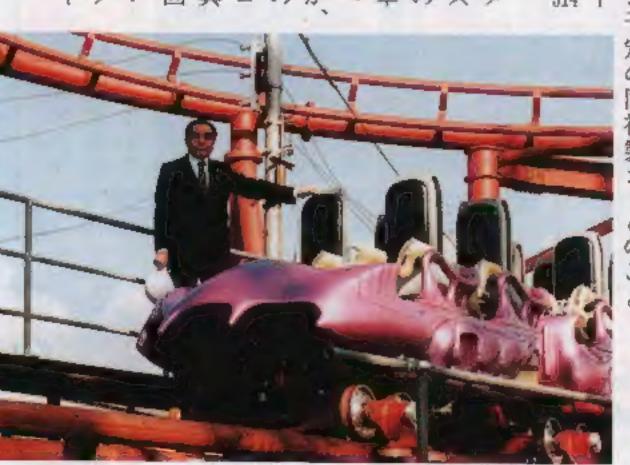
no.516

GAME MACHINE

month by Amusement Press, Inc., Wakasugi Bldg., 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Overseas (air mail)-US\$ 180.00 / year. NO part of this magazine may be reproduced without expressed permission.

アミューズメント通信



公開走行テストした「メガコースター」とトーゴの山田数夫社長

ナムコ「サンシャイン・ナンジャタウン」に

HMD利用の「ファイヤーブル」

関係者。下は蚊取りライド(左)、相撲カートの実物紹介のようす

る合内、との

1996年4月15日 第516号

み が つ 安太会長、右上は日本玩

佐藤安太氏銀貼祝賀金

ミベ礼みき界は鯨岡兵輔衆院訓護長

しきよにカ

い一じ社

1長が、「このない 1個の努力を一層の努力を一層の努力を

挨しいの博

げ改喜来

完成

一十三片。 一十三片。 一十三片。 一十三片。 一十三片。 一二車両連結し 一二車両連結し 一二車両連結し 一二車両連結し 一二度。 一二度。 一二度。 一二度。

ストップ が

を組み合

「ヴィーナス」の全容 © SPACE WORLD, INC.

年

田会長

写真は兵庫県協総会で、 下は総会のようす

1996年4月15日 第516号



5ミの18ホゲ

3 ジ検撃八 0 工知訓日

2ンす練 |

7 リ構遊動

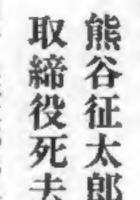
, ~ 8

ゲームマシン

告







〇〇 的田三三 財区

) 產羽

五五 権田

七七部一

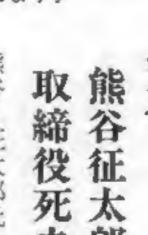
三三長の

__ _

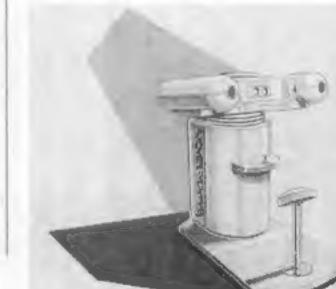
九七聖

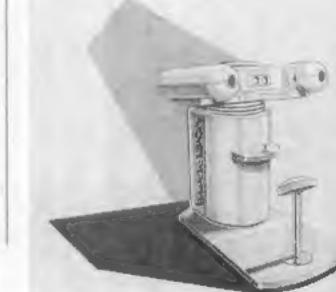
t0 -

大の









メダルや釣り銭の回収が短時間で完

了。見やすい表示と扱いやすい選択 ボタンを採用。高性能セレクターと大 収納ホッパータンク約3000枚(100円 硬貨換算)を収納。新たな利用方式 を提案する店舗のニーズに合った両替 COIN DOOR MODEL DLD-WD

たコインドアです。 コイン収納枚数は 3,000枚。カラ

ーはご希望の色に塗装致します。

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E クターです。

CARD DISPENSER

MODEL CD-200

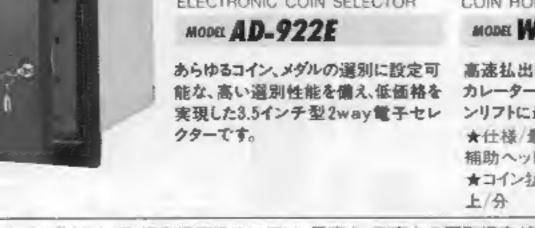
ローラーの採用で、あらゆるタイプのカ

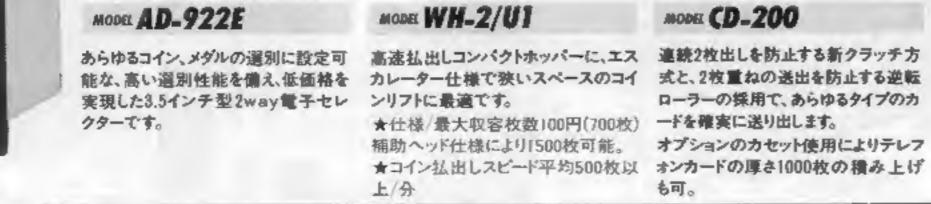
あらゆる業種の二一ズを信頼と技術で対応します。

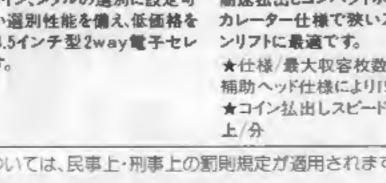
メダル貨機です。

両ドアを強靱なアルミダイカスト 製にし、三点カムロック方式を採 用することで防犯性、安全性を高 めたキャッシュポックスを装備し

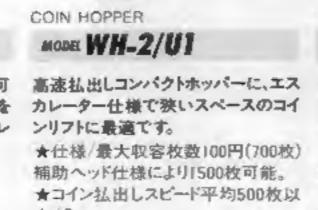
お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合せはお気軽に営業部までご連絡下さい。

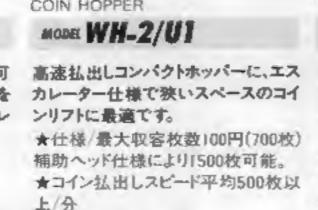


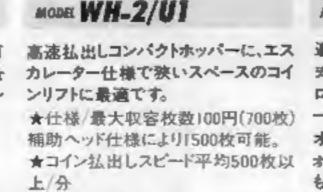


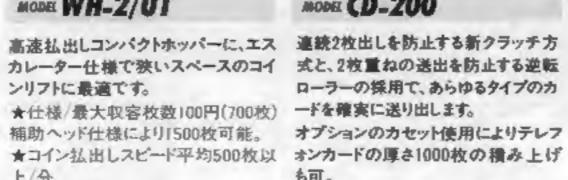












本社/〒107 東京都港区南青山2-24-15 TEL.03-3401-6181代 FAX.03-3408-7420

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

ウルトラマンレーシング ©用谷プロ

W1200-D1950-H11VA 株セガ・エンタープライゼス





















ゲームマシン

続

ポ

第三種郵便物認可



W1750・D1750・H2000mm 後セガ・エンタープライゼス

ファンシーゴーランド

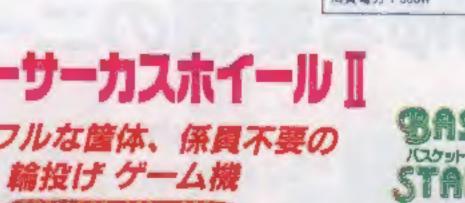




WT00×CE, SN0×H1, SM 消費電力:ISBW ₹81-43028









当TASKO 与入口株式会社

フアフアシリーズ BIGなスライダー

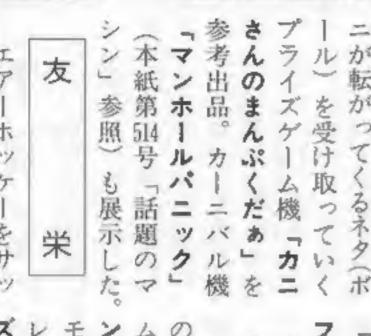
東京営業部 〒113 東京都文京区本駒込3-17-2 ☆03-3827-6741代 FAX.03-3823-7531 大阪営業部 〒532 大阪市淀川区木川西3-4-4 ☆ 06-303-7531代 FAX. 06-306-0210 福岡営業部 〒810 福岡市中央区瀬川・7・12大戸ビル5F ☆092-524-8006代 FAX.092-524-8017













ホープの小間にて、左は写真シール払い出し装置付き「マジカルトレイン」、右はOEMによる「ウルトラマンレーシング」

話題の乗物機 で表する。

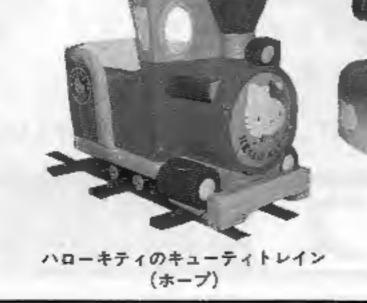




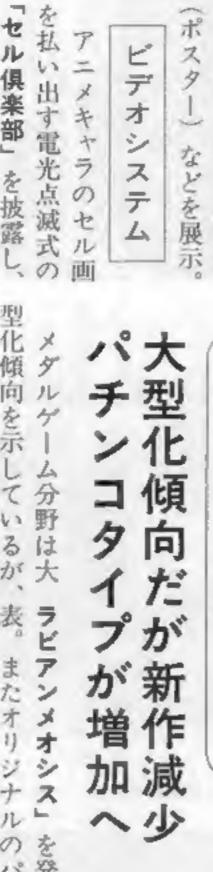














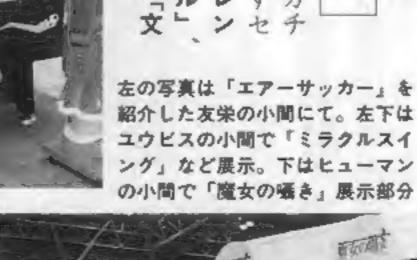


真砂工業の小間で「路線バス」の2タイプ展示部分



























そろえて ポン

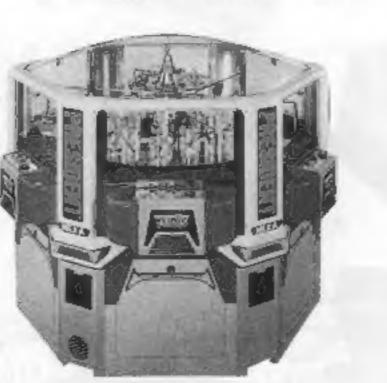
親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

スーパーフィーバー

SUPER FEVER

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら ベールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

ニューラッキークレーンDX さらに使いやすくなり新登場 750、1000カプセル景品対応



NEW LUCKY CRANE DX



社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

「あっちむいてホイノ」は「ペパンプレストの登録復世です

©1996 DATA EAST CORP.

1996年…混沌としたこの世界で、

リアルジャンケンゲーム あっちむいて

ボイ

の

チャンピオンになれるのか!!?



誰も知らないもうひとつの"龍虎"。

第三種郵便物認可



ネオジオ最新作「アート・オブ・ファイティング龍虎の拳 外伝」 ●ネオジオで初めてモーション・キャプチャーを使用。動きが超リアル!●アクションモデルは、厳選された本物の格闘家やスタントマンたち! ●1ラウンド決着もあり得る究極のルール"ULTIMATE K.O."! ●もちろん"龍虎"ならではの気力システムやズームシステムも健在!







新登場! 最新アミューズメントマシンの数々。

SNKから新たな高収益アイテムが アミューズメントシーンに続々と登場! デザインコンセプトを一新したビデオ ゲーム筐体「スーパーネオ」シリーズや 新型大画面モニター搭載の「ネオ50II」 など、高インカムを実現します。





スーパーネオ29キャンディ

あのキャンディ陸体に「スーパーネオ」シリーズが ●29インチCRTカラーモニター搭載 2タイプ新登場!スタンダード、POPカードどち らもビルボード標準装備。

●使用電源:A C100 V ±10 V (50/60 Hz) ●消費電力:120W●重量:94kg ●外形寸法(mm):權710×與行890×全高1,717

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。 画面はハメコミ合成です。 ●NEOGEOはSNKの商標です。





キャンディカプセル ●使用電源:A C100V±10V (50/60Hz) ●消費電力:70W●本体重量:89kg ●外形寸法(mm):幅680×奥行970×全高815



株式会社 エス・エヌ・ケイ 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 大 阪 飯 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE, 06(339)5577 FAX.06(338)7175

本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 大 阪 飯 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) 東京支店販売 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) 東京特権事業部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8(第2紀尾井町ビル) 札 幌 支 店 〒085 北海道札幌市東区北48条東15-2-36 仙 台 支 店 〒983 宮城県仙台市宮城野区荻野町4-2-25

TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740





Williams' pinball "Congo"

International Trade Show

Torremolinos'96 (Torremolinos, Spain) World of Entertainment (Prague, Czech) May 2-4 AAE (Hong Kong) May 8-9 May 16-18 E3 (Los Angels, U.S.A.) FER (Madrid, Spain) May 22-24 TiLE'96 (Maastricht, Netherland) Jun. 11-13 GTI (Taipei, Taiwan) Jun.29-Jul.1

Salex'96 (Sao Paulo, Brazil) Tokyo Game Show (Tokyo, Japan)

EBE (Maastricht, Netherland) JAMMA Show (Chiba, Japan)

E3 Tokyo (Chiba, Japan) LfW'96 (Birmingham, U.K.)

AMOA Expo'96 (Dallas, U.S.A.) World Gaming Expo (Las Vegas, U.S.A.) Interazar (Madrid, Spain)

AL Preview (London, U.K.)

Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.)

ENADA'96 (Rome, Italy)

Oct. 9-12 Oct. 16-18 VAN Expo (Amsterdam, Netherland) Oct. 17-20

電磁誘導車シリーズ 自動運転クラクション付き ●音声付き ● ライト、ウィンカー点灯● 最小回転半径 1,500% B-33 全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

●電磁誘導線のレイアウ トは自由です。●登坂(最 大1度)走行もできます。 ●ボディーは貴社の希望 キャラクターでの製作も

可能です。

朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部 〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

Jul. 25-27

Aug. 22-24

Sep.30-Oct.3

Oct. 3-5

Oct. 9-10

と社をカ会を営のと止社社明業

類 ASAHI amusement Machine 選歩はいつも朝日から…



利根支店 〒965 北海道礼程市夏区北48条夏15-2-36 他台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区荻野町4-2-25 名古夏支店 〒465 登知県名古屋市名東区陸前町3001 大阪販売広島駐在 〒731-01 広島県広島市安佐南区祇園町3-32-1 大阪販売高松駐在 〒7612 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

18-12 TOYOTSU-CHO, SULTA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN, PHONE, 06-339-5577 FAX, 06-338-7175

TEL. 048-775-2412

「ST-V」のCG格闘ゲーム

セガ社「バーチャファイターキッズ」

話題

「F3」ソフト「バブルメモリーズ」

泡に閉じ込めて

タイトーからWMS「ジョニー・ニマニック」も







"ネジ"タイプ (OBSN-30RG)

(ケースも頑丈になりデザインも一新しました) 簡単に言ってしまうと、"RG"シリーズが1個壊れる間に、今までのスイ ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい る間の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、*RG*シリーズ

SANWA DENSHI CO.,LTD

1996年4月15日 第516号

- [SA-M2] -

入力: AC100V

[DSH-152-100]

スイッチングレギュレータ

出力: 12V1A/24V6A/5V1.5A

(24V非安定回路)

各種出力電圧製作可

No.0158-61010-001 JET

通商産業省登録

東第5183号 交流電動機等応用機器類製造事業

東第5184号 小型单相変圧器類製造事業

12V5A/24V3.5A/5V1.5A

元は、各種電源トランス及びス

イッチング電源・ドロッパー電

源の設計・製造・販売メーカー

です。豊富な経験・豊かな実績・

スピーディーなOEM設計と高

100VA~200VA ▼61-15017/▼61-15800

まる信頼性、それが豆です。

300VA~400VA ₹61-16103

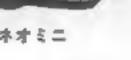
200VA~300VA ₹91-48755

〈型式認可取得一覧〉

交流電源装置

直流電源装置







[DPS-3] スイッチングレギュレータ 入力: AC100V 出力:12V5A/5V2A 各種出力電圧製作可 JET認証取得予定



蛍光燈インバータ30W開発中

AC100V/DC24V

ESDEN ESDEN INDUSTRIAL CO.,LTD

エスデン産業株式会社 本社: 〒146 東京都大田区下丸子4-7-18

TEL03-3759-4580 FAX03-3759-4596 工場: 〒220-02 神奈川県津久井郡根小屋1995

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

より高く買います。



最新中古大型機売ります より安く売ります。

株式会社タイガー商事 大阪市鶴見区今津中1-7-12

TEL. 06(962)9425代 FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 蝶 タイガー商事 倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. D6(913)8615



リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-3ORG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月位)でしたが、 当社の"RG"シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位)!!! は"得"と言えます。

今までのスイッチ 新しいスイッチ D C I 2 V 100mA 50万回以上 C D I 2 V 5mA 300万回以上 D C 5 V 10mA 100万回以上 D C 5 V 10mA 500万回以上

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL:03-3959-6611 FAX:03-3955-9208 振込銀行。住友銀行大塚支店(普)173617

> 20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J25633 BANK : SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

●開発元 株式会社 セ タ 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1



VISGO® 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150



ABLE CORPORATION, LTD.

TEL03 (3988) 2061 代 FAX 03 (3986) 5180

APRIL 15

Best Hit Games 25

2 3 パーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega) 7.0 3 2 リアルバウト酸酸伝説(S N K ネオジオ) Real Bout — Fatal Fury V (SNK) 6.8 4 5 鉄拳 2 バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco) 6.5 5 一 アートオブファイティング龍虎の拳外伝(S N K ネオジオ) Art of Fighting 3 (SNK) 6.4 6 ー セクシーパロディウス(コナミ) Sexy Parodius (Konami) 6.4 7 イ カーナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 6.3 9 パーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 6.3 9 パーチャストライカー(セガ社) Fighting Vipers (Sega) 6.0 0 6 D& Dシャドーオーバーミスタラ(カブコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 1 ピッグトーナメントゴルフ(ナスカ/S N Kネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 ドリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.7 1 パズルボブル 2 X (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 1 パズルボブル 2 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito) 5.6 1 パトルガレッガ(エイティング/ライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 2 プァイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 2 1 9 XX (カプコン) 193X (Capcom) 5.2 2 1 19 XF (Alacco) 5.2 2 2 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 2 2 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ) 2 2 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ) 2 2 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)		前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
3 Virtua Fighter 2 (Sega) 7.0 3 2 リアルバウト酸狼伝説(S N K ネオジオ) Real Bout — Fatal Fury V (SNK) 6.8 数学 2 パージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco) 6.5 5 元トネプファイティング龍虎の拳外伝(S N K ネオジオ) Art of Fighting 3 (SNK) 6.4	1	1	バーチャファイター 2.1 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)8.00
2 Real Bout — Fatal Fury V (SNK)	2	3	バーチャファイター 2 (セガ社) Virtua Fighter 2 (Sega)7.05
7 Tekken 2 (Namco) 6.5 7ートオブファイティング龍虎の拳外伝(S N Kネオジオ)Art of Fighting 3 (SNK) 6.4 7 セクシーパロディウス(コナミ) Sexy Parodius (Konami) 6.4 7 イナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 6.3 9 パーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 6.3 7 アイティングパイパーズ(セガ社) Fighting Vipers (Sega) 6.0 0 6 D&Dシャドーオーバーミスタラ(カブコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 1 11 ビッグトーナメントゴルフ(ナスカ/S N Kネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 12 ビッグトーナメントゴルフ(フェカ/S N Kネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 13 アンボブル 2 X (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 1 パズルボブル 2 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 1 パズルボブル 2 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito) 5.6 1 パドルガレッガ(エイティングノライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 2 パトルガレッガ(エイティング/ライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 2 アイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 2 1 9 XX (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 2 1 19 XX (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 2 1 19 XX (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 2 1 2 進め/対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 2 12 進か/対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 2 ステークスウイナー(ザウルス/S N K ネオジオ) Strikers 1945 (Psikyo) 5.2 2 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)	3	2	リアルバウト餓狼伝説(SNKネオジオ) Real Bout — Fatal Fury V (SNK)6.81
### Art of Fighting 3 (SNK) ### Art of Fighting 4 (Sega) ### Art of Fighting 7 (Park Art	4	5	鉄拳 2 バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco)
Sexy Parodius (Konami) 6.4 7 4 ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) 6.3 9 パーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega) 6.3 9 8 ファイティングバイパーズ(セガ社) Fighting Vipers (Sega) 6.0 10 6 D&Dシャドーオーバーミスタラ(カブコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 11 ピッグトーナメントゴルフ(ナスカ/S N Kネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 12 14 テトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.8 13 10 Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 14 フゥルエッジ(ナムコ) Soul Edge (Namco) 5.7 15 13 パズルボブル 2 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.6 16 だい好キッス(コナミ) Dysukiss* (Konami) 5.6 17 流星雀士キララスター(ジャレコ) Mahjong Kirara Star* (Jaleco) 5.5 18 16 Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 19 26 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 21 1 9 X X (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 22 1 進め / 対戦ばするだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 23 15 ストリートファイター・ゼロ(カブコン) Strikers 1945 (Psikyo) 5.2 24 18 Stakes Winner (Saurus/SNK) 5.2 25 29 ときめきメモリアル対戦ばするだま(コナミ)	5	I	アートオブファイティング龍虎の拳外伝(SNKネオジオ) Art of Fighting 3 (SNK)
Mahjong Final Romance R* (Video System)	6	-	セクシーパロディウス(コナミ) Sexy Parodius (Konami)
9 Virtua Striker (Sega) 6.3 9 8 Fighting Vipers (Sega) 6.0 0 6 D&Dシャドーオーバーミスタラ (カブコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 1 11 ビッグトーナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 12 ビッグトーナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 14 下トリス・プラス (ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.8 1 16 アトリス・プラス (ジャレコ) 7 Soul Edge (Namco) 7 So	7	4	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System) ············6.33
8 Fighting Vipers (Sega) 6.0 6 D&Dシャドーオーバーミスタラ(カブコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 1 11 ビッグトーナメントゴルフ(ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 1 12 デトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.8 1 13 パズルボブル 2 X (タイトーF3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 1 14 ア・リカエッジ(ナムコ) Soul Edge (Namco) 5.7 1 15 パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito) 5.6 1 16 アンジー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー	8	9	バーチャストライカー(セガ社) Virtua Striker (Sega)
1 D&D Shadow Over Mystara (Capcom) 5.8 1 Lッグトーナメントゴルフ(ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 2 14 テトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.8 3 10 パズルボブル 2 X (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 4 7 ソウルエッジ(ナムコ) Soul Edge (Namco) 5.7 5 13 パズルボブル 2 (タイトーF 3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito) 5.6 6 だい好キッス(コナミ) Dysukiss* (Konami) 5.6 7 流星雀士キララスター(ジャレコ) Mahjong Kirara Star* (Jaleco) 5.8 8 16 おおしゃが(エイティング/ライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 9 26 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 9 ストリートファイター・ゼロ(カブコン) Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom) 5.3 9 ストリートファイター・ゼロ(カブコン) Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom) 5.3 9 ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo) 5.2 9 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ) ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)	9	8	ファイティングバイパーズ(セガ社) Fighting Vipers (Sega)6.08
11 Neo Turf Masters (Nazca/SNK) 5.8 12 14 テトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco) 5.8 13 10 パズルボブル 2 X (タイトーF3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito) 5.7 14 7 ソウルエッジ(ナムコ) Soul Edge (Namco) 5.7 15 13 Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito) 5.6 16 一 だい好キッス(コナミ) Dysukiss* (Konami) 5.6 17 流星雀士キララスター(ジャレコ) Mahjong Kirara Star* (Jaleco) 5.5 18 16 バトルガレッガ(エイティング/ライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) 5.4 19 26 ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 20 21 19 XX (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 21 19 XX (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 22 12 進め! 対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 23 15 ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo) 5.2 24 18 ステークスウイナー (ザウルス/S N K ネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK) 5.2 25 26 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)	0	6	D&Dシャドーオーバーミスタラ(カプコン) D&D Shadow Over Mystara (Capcom)5.86
14 Tetris Plus (Jaleco)	1	11	ビッグトーナメントゴルフ(ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK) ····································
10 Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)	D	1.7	テトリス・プラス(ジャレコ) Tetris Plus (Jaleco)
13	3		Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)5.77
13 Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)	4	7	ソウルエッジ(ナムコ) Soul Edge (Namco)5.76
Dysukiss* (Konami) 5.6 20	5	13	パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)5.64
Mahjong Kirara Star* (Jaleco) 5.5 Nh	6	-	だい好キッス(コナミ) Dysukiss* (Konami)
Battle Garegga (Eighting/Raizing)	D	_	流星雀士キララスター(ジャレコ) Mahjong Kirara Star* (Jaleco)
Mahjong Final Romance 2* (Video System) 5.3 1 9 X X (カプコン) 19XX (Capcom) 5.3 21 19 X X (カプコン) 5.3 21 2 ストリートファイター・ゼロ(カプコン) 5.3 22 2 進め!対戦ぱずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 23 15 ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) 5.2 24 18 ステークスウイナー(ザウルス/SNKネオジオ) 5.2 25 29 ときめきメモリアル対戦ぱずるだま(コナミ)	8	16	バトルガレッガ(エイティング/ライジング) Battle Garegga (Eighting/Raizing) ····································
19XX (Capcom) 5.3 21 19XX (Capcom) 5.3 22 ストリートファイター・ゼロ(カプコン) Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom) 5.3 23 12 進め!対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami) 5.2 24 15 ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo) 5.2 25 ステークスウイナー(ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK) 5.2 26 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)	9	26	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)···········5.39
19 Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom)5.3 20 進め / 対戦ばずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami)5.2 21 ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo)5.2 22 ステークスウイナー(ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK)5.2 23 ときめきメモリアル対戦ばずるだま(コナミ)	20	21	1 9 X X (カプコン) 19XX (Capcom) ····································
Let's Attack Crazy Cross (Konami)	21	19	ストリートファイター・ゼロ(カプコン) Street Fighter Alpha [Street Fighter ZERO] (Capcom)5.32
Strikers 1945 (Psikyo)	22	12	進め!対戦ぱずるだま(コナミ) Let's Attack Crazy Cross (Konami)
4 18 Stakes Winner (Saurus/SNK)	23	15	ストライカーズ1945(彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo)
77	24	18	ステークスウイナー(ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner (Saurus/SNK)····································
	25	22	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま(コナミ) Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)

	調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断
評価	によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味はID:これ以上ない爆発的な人気
	と崇上げ、9;すばらしい人気と売上げ、8;大変いい人気と売上げ、7;いい人気と売上げ、
(HATING)	6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前 機種名 (メーカー名) 回 MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)

0	-	タイムクライシス(DX/SD)(ナムコ) Time Crisis (DX/SD) (Namco)8.22
2	1	電脳戦機バーチャロン(2 P)(セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P) (Sega)8.11
3	2	アルペンレーサー (ナムコ) 'Alpine Racer (Namco)
4	-	エースドライバービクトリーカップ(SD/DX)(ナムコ) Ace Driver — Victory Cup (SD/DX) (Namco)···········7.25
5	3	バーチャコップ 2 (セガ社) Virtua Cop 2 (Sega) ····································
6	5	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社) Virtua Fighter 2 (DX) (Sega) ····································
7	4	ダートダッシュ (SD/DX) (ナムコ) Dirt Dash (SD/DX) (Namco)
8	7	マンクスTT (DX) (セガ社) Manx TT (DX) (Sega)
9	6	レイプレーサー (2 P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco)
10	9	レイブレーサー (SD/DX) (ナムコ) Rave Racer (SD/DX) (Namco)
11	8	セガラリー・チャンピオンシップ(2P)(セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega)
12	10	ガンパレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)
13	13	スポーツフィッシング 2 (セガ社) Sports Fishing 2 (Sega)
14	11	デイトナUSA(ツイン)(セガ社) Daytona USA (Twin) (Sega)5.78
15	15	クイズドレミファグランプリ 2 (コナミ) Quiz Doremifa Grand Prix 2* (Konami)
	7 I	L (S) (ELIDDEDS)

■フリッパー (FLIPPERS)

0	-	バットマン・フォーエバー(セガ社/データイースト) Batman Forever (Sega/Data East)5.50
2	1	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー) Addams Family (Midway/Taito)
3	2	ノーフィア (ウィリアムズ/タイトー) No Fear (Williams/Taito)
4	3	フランケンシュタイン(セガ社/データイースト) Frankenstein (Sega/Data East) ····································
5	4	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)5.00
		Jurassic Park (Data East)5.00

■ その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

	1	Printing Club (Atlus/Sega)8.81
2	3	手相占い・ちょっとみせて(セガ社) Palmist (Sega)
8	4	ラズマタッズ(アイマックス) Razzmatazz (Imax)
	5	リアルパンチャー (タイトー)

1 プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)

5 6 スターライトフォーチュン(セガ社) Starlight Fortune (Sega) -----------------------4.17





販売のご用命はAM国内販売部/レンタル・リースのご用命はレンタル営業部までお申し付けください。筐体のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社カプコン

●本 社/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06) 920-3633 FAX (06) 920-51

レンタル営業部 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所 TEL (03)3340-0737 FAX (03)3340-0701 TEL (06) 920-3631 FAX (06) 920-3632 名古辰営業所 TEL (052)778-1117 FAX (052)778-1119 化物営業所 TEL (011)642-8340 FAX (011)642-8731 近畿営業所 TEL (06) 946-4054 FAX (06) 946-7429 他台営業所 TEL (022)282-5311 FAX (022)282-5313 岡山営業所 TEL (086)246-4191 FAX (086)246-4193 新潟営業所 TEL (025)286-2041 FAX (025)286-2043 福岡営業所 TEL (092)629-5100 FAX (092)629-5103

電話番号は、よく成からておかけ間違いがない様にして下さい

英文版業界ニュース



Sega Cuts "Saturn" ¥20,000

The home video market was shaken by big news early in March. Sega Enterprises announced on March 7 that it will ship the new model of the 32-bit "Saturn" at the retail price of ¥20,000, which is ¥15,000 cheaper than the conventional model. Meanwhile, Sony Computer Entertainment (SCE) announced on the same day that it will continue to ship the 32-bit "Play Station" at the present retail price of ¥24,800 but with the controller and memory card (equivalent to about ¥4,500) added on. These accessories have so far been optional.

Both Sega and Sony are using the powerful price weapon to take the initiative from Nintendo, with the latte planning to ship the 64-bit "Ultra 64" ("Nintendo 64" in Japan). On March 8, however, Nintendo announced that it would postpone shipment of "Ultra 64" to June 23. Until at least June therefore, Sega and Sony are sure to take further share away from Nintendo.

According to Sega, between November 1994 and December 1995, 2.2 million sets of "Saturn" werre shipped, and cumulative shipments are expected

Video System **Moves Office**

Video System Co., Ltd., Kyoto, moved its head office on March 18, because the former head office building (owned by the company) had become too small. In order to integrate the development division which was scattered between five locations in Kyoto, the company was looking for a larger building. The new office space (about 1,500 m²) is the 7th floor of a leased building, to which most of the old facilities have been moved. However, the old head office building is also used.

Video System Co., Ltd. 4-7, Kyoto Research Park Science Center Bldg., 1, Awatacho, Chudoji, Simogyo-ku, Kyoto 600 phone 81-75-323-0023

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 © 1996 Amusement Press, Inc.



Sega's New "Saturn"

to reach 2.5 million sets by March 1996. Sega carried out the model change in view of the expanded user base, keeping the basic functions intact. This gave rise to an entirely new design and a significant cost decrease. As a result, it succeeded in decreasing the retail price by about 42% from ¥34,800 to ¥20,000. Users had complained that "Saturn" was more expensive than "Play Station" but with this problem out of the way, Sega will have a significant advantage over Sony in all respects including marketing.

Since December 1994 Sony has shipped more than 2 million sets of "Play Station" at the market price of about ¥25,000. Sony has an openprice policy. With the current addition of accessories priced at about ¥4,500, Sony has effected a price decrease of ¥4,500 in real terms. The cost decrease at this level is said to be an upper limit.

With Square Soft, one of Nintendo's strongest third-party software houses, deciding to join Sony's

Taito Europe Suspends Its Operations

Taito Corp., Tokyo, has announced recently that its European subsidiary, Taito Europe Corp., London, suspended its operations in January, However, like Taito America Corp., IL, which suspended operations last autumn without completely closing the office, it will continue to maintain the European office.

Taito Europe was the center of the company's coin-op sales after being established in June 1988. However, according to Taito, its coin-op sales in Europe have continued to shrink year after year, and for the last few years, sales have gradually shifted to the exports through the overseas department in Tokyo. The rumor that "Taito Europe will close at the end of March 1996" is not true, the company ex-

line as a third party, Sony achieved a significant competitive advantage. It is likely that the software competition between Sega and Sony involving their respective third parties will continue to intensify for the time being. From the side of coin-op video makers, Data East, Jaleco and SNK have participated in the development of consumer games for "Saturn", while Konami and Namco have participated in development for "Play Station". Capcom and Taito have participated in both. They thus find themselves in a complicated situation.

According to Nintendo, the latest postponement of "Ultra 64's" shipment is for the following reasons: (1) The company is not yet prepared for mass production of CPU chips; (2) It will take time to develop the first software "Super Mario 64". However, since NEC, which is Nintendo's chip supplier, says it is ready to supply enough, it refutes Nintendo's explanation. It appears therefore that the main reason is a delay in software development for "Ultra 64".

Tecmo Revises Forecast Down

Tecmo Ltd., Tokyo, announced a downward revision of its financial results on March 8. As a result, it appears certain that it will register a loss for the second year in a row (both consolidated and non-consolidated). This is due to the fact that, as in the preceding year, it must add a loss incurred by its American subsidiary. The final deficit is likely to be smaller than in the preceding term.

A post-revision forecast of nonconsolidated results shows ¥7,000 million in revenue, up 15.6% over the preceding year, showing no significant change from the forecast made in November 1995. As regards the net income, however, a decifit of ¥750 mil-

lion (vs ¥50 million of credit in the preceding forecast) is anticipated.

第三種郵便物認可

In the post-revision forecast of consolidated results, although a 14.5% increase in revenue over the preceding year is predicted, the final income is estimated to register a deficit of ¥780 million (vs the ¥50 million profit of the preceding forecast). Thus, it is certain that Tecmo will register a loss for the second year in a row (the net loss for the term ended march 1995 was ¥1,104 million).

The company explains that, although the coin-op division enjoyed relatively favorable results, the home video division performance was poor,

Joint Venture USJ Set Up

A joint venture company, USJ Co., Ltd., Osaka, which will proceed with construction of the theme park "Universal Studio Japan" (USJ) to be opened in 2001 in Osaka, was inaugurated on March 13. The planning company, Osaka Universal Planning Co., established in December 1994, was renamed and the capital increased to ¥4,000 million. The capital will be further increased to ¥40,000 million by the opening five years later.

The main stockholders are Osaka City (25%), Sumitomo Metal (landowner 10%), Universal Studio Entertainment Japan Investment Co. (5%), Sumitomo Corp., Hitachi Shipbuilding (5%), and 32 other companies (2.5 ~ 0.25% each).

Through an investment of about ¥160,000 million in the Osaka Bay Area (about 54 ha), USJ will construct a theme park comparable to Universal Studio Hollywood/Florida. Challenging Tokyo Disneyland which attracts the world's largest number of amusement park guests, it is a major project under the leadership of Osaka City.



Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

社 〒102東京都千代田区平河町2-5-3 TEL(03)3222-4808 FAX(03)3262-0299



※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP. 1996